|  |  |
| --- | --- |
|  | Приложение №1  УТВЕРЖДЕНО  приказом комитета образования  администрации города Тамбова  от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_\_\_ |

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской интеллектуально-творческой игры

«Литературная шкатулка» для учащихся 8-х классов

общеобразовательных организаций

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения и условия участия в городской интеллектуально-творческой игре «Литературная шкатулка» для учащихся 8-х классов общеобразовательных организаций (далее – Игра).

1.2. Организаторами Игры являются комитет образования администрации города Тамбова, муниципальное казённое учреждение «Центр сопровождения образовательной деятельности», муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Центр образования № 13 имени Героя Советского Союза Н.А. Кузнецова».

2. Цель и задачи Игры

2.1.Цель Игры – выявление и поддержка одарённых учащихся в области интеллектуального творчества.

2.2. Задачи Игры:

- пропагандировать творчество лучших отечественных писателей;

- развивать интерес к чтению художественной литературы;

- создавать условия для выявления и поддержки одарённых детей;

- содействовать интеллектуальному развитию учащихся;

- совершенствовать коммуникативные навыки учащихся в процессе решения интеллектуальных и творческих задач.

3. Участники Игры

3.1. К участию в Игре приглашаются команды учащихся 8-х классов муниципальных общеобразовательных организаций.

3.2. Состав команды – 4 человека (капитан и 3 участника).

3.3. Количество команд – одна команда от общеобразовательной организации.

4. Порядок и условия проведения Игры

4.1. Игра проводится 06 апреля 2023 года на базе МАОУ «Центр образования № 13 имени Героя Советского Союза Н. А. Кузнецова» (ул. Н. Вирты, 120, корпус 2).

4.2. Игра посвящена книге Б.Н. Полевого «Повесть о настоящем человеке».

4.3. Игра проводится в 2 тура: заочный (иллюстрация к повести), очный (викторина по произведению «Повесть о настоящем человеке»).

4.3.1. Регистрация участников – 13.30 – 13.50.

4.3.2. Очный тур Игры – 14.00. – 15.00.

4.3.3. Совещание членов жюри и подведение итогов – 15.00 – 15.30.

4.3.4. Награждение участников Игры – 15.30.

4.3.5. Иллюстрации к произведению выполняются в любой технике на листах формата А3 и предоставляются в день проведения Игры в момент регистрации команды. От каждой команды принимается одна иллюстрация. На оборотной стороне работы необходимо указать: 1) наименование общеобразовательной организации;2) название команды.

Работы оцениваются членами жюри во время проведения игры.

4.3.6. Критерии оценивания иллюстрации:

- соотнесённость содержания произведения и стиля иллюстрации(0-5 баллов);

- композиция (0-5 баллов);

- цветовое решение, колорит рисунка, фон(0-5 баллов);

- оригинальность (0-5 баллов);

- качество исполнения (о-5 баллов).

Максимальное количество баллов – 25.

4.3.7. Очный тур Игры состоит из 5 раундов:

- Блиц-турнир (задания на знание биографии и творчества Б.Н. Полевого, биографии Алексей Маресьева – прототипа главного героя);

- «Летопись подвига» (задания на знание текста произведения);

- «Содружество муз» («Повесть о настоящем человеке» и другие виды искусства: экранизация произведения; живописные, музыкальные произведения, упоминаемые в «Повести…»; иллюстрации к «Повести…»);

- Творческий раунд;

- Конкурс капитанов.

4.4. Для участия в Игре необходимо в срок до 25 марта 2023 года (включительно) направить по электронной почте: [csodtmb@mail.ru](mailto:csodtmb@mail.ru) (с пометкой «Литературная шкатулка»)

- заявку (приложение №1 к Положению);

- согласие на обработку персональных данных на каждого участника (приложение №2 к Положению).

4.5. Дополнительная информация по телефону: 45-63-96 (Ольга Игоревна Тамахина).

5. Подведение итогов

5.1. Победители и призёры Игры награждаются дипломами комитета образования администрации города Тамбова.